


Компонент ОПОП _____ 44.04.01 Педагогическое образование _____
наименование ОПОП
_____ Б1.В.ДВ.02.01 Интерактивный подход в обучении иностранным языкам _____
шифр дисциплины

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Дисциплины (модуля) _____ **Б1.В.ДВ.02.01 Интерактивный подход в обучении иностранным языкам** _____

Разработчик (и):
Путистина О.В.
ФИО
доцент кафедры иностранных языков
должность
кандидат педагогических наук
ученая степень,
звание

Утверждено на заседании кафедры
иностраных языков
наименование кафедры
протокол № 7 от 25.04.2024
Заведующий кафедрой иностраных языков

подпись Александрова Е.В.
ФИО

1. Критерии и средства оценивания компетенций и индикаторов их достижения, формируемых дисциплиной (модулем)

Код компетенции	Наименование	Номер задания, проверяющего сформированность компетенции	
		<i>1 вариант</i>	<i>2 вариант</i>
ПК-1	Способен применять современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам	1,4,5,6,7,8,9,10,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,25,26,27,28,29,30	1,2,3,4,5,6,9,10,11,12,13,14,15,16,18,19,22,23,24,25,26,27,28,29,30
ПК-2	Способен применять современные ИКТ в учебном процессе.	2,3,11,12,24	7,8,17,20,21

2. Оценка уровня сформированности компетенций (индикаторов их достижения)

Этап формирования компетенции (разделы, темы дисциплины)	Формируемая компетенция	Индикаторы компетенции	Критерии и показатели оценивания компетенций			Формы контроля сформированности компетенций
			Знать:	Уметь:	Владеть:	
1. Особенности интерактивного подхода к обучению иностранному языку. Технологии интерактивного обучения	ПК-1	<p>1.1 Демонстрирует знание современных методик и технологий организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам</p> <p>1.2 Отбирает и применяет современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам</p> <p>1.3 Разрабатывает и реализует программы внеурочной деятельности для достижения планируемых результатов.</p>	Знания: современных технологий обучения иностранному языку, основных характеристик технологии интерактивного обучения	Умения: проводить отбор содержания обучения и его организации, а также выбор методов, приемов и форм работы; адаптировать разнообразие предлагаемых программ, моделей, опыта обучения к реальным условиям обучения	Владение: навыками разработки методических рекомендаций по использованию интерактивных технологий в обучении иностранному языку	Тест
2. Интерактивное обучение с использованием информационных компьютерных технологий	ПК-2	<p>2.1 Разрабатывает и реализует часть учебной дисциплины средствами электронного образовательного ресурса</p> <p>2.2 Применяет электронные средства сопровождения образовательного процесса</p> <p>2.3 Создает необходимые условия для осуществления образовательной деятельности в условиях ИКТ.</p>	Знания: интерактивных технологий обучения иностранному языку, основанных на использовании Интернет-ресурсов и программного обеспечения	Умения: проводить отбор содержания обучения и его организации при выборе интерактивных методов, приемов и форм работы с использованием ИКТ	Владение способами; адаптации и разработки собственных интерактивных заданий на основе современных ИКТ	Тест

<p>3. Методические основы развития коммуникативной компетенции через использование интерактивных форм работы</p>	<p>ПК-1</p>	<p>1.1 Демонстрирует знание современных методик и технологий организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам 1.2 Отбирает и применяет современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам 1.3 Разрабатывает и реализует программы внеурочной деятельности для достижения планируемых результатов.</p>	<p>Знания: методических основ развития лингвистической компетенции через использование интерактивных форм работы</p>	<p>Умения: обобщать и оценивать педагогический опыт по обучению иностранному языку через использование интерактивных форм работы; адаптировать разнообразие предлагаемых программ, моделей, опыта обучения к реальным условиям обучения</p>	<p>Владение: навыками устной и письменной речи при разработке интерактивных заданий на иностранном языке</p>	<p>Тест</p>
<p>4. Технология использования интерактивных форм работы при обучении различным видам речевой деятельности (говорению, аудированию, письменной речи, чтению)</p>	<p>ПК-1, ПК-2</p>	<p>1.1 Демонстрирует знание современных методик и технологий организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам 1.2 Отбирает и применяет современные методики и технологии организации образовательной деятельности, диагностики и оценивания качества образовательного процесса по различным образовательным программам 1.3 Разрабатывает и реализует программы внеурочной деятельности для достижения планируемых результатов. 2.1 Разрабатывает и реализует часть учебной дисциплины средствами</p>	<p>Знания: современные технологии обучения иностранному языку</p>	<p>Умения: проектировать и разрабатывать собственные интерактивные технологии обучения на основе современных тенденций развития теории и методики обучения иностранным языкам, с учетом возможностей и условий образовательной среды</p>	<p>Владение: навыками устной и письменной речи при разработке интерактивных заданий на иностранном языке</p>	<p>Тест</p>

		электронного образовательного ресурса 2.2 Применяет электронные средства сопровождения образовательного процесса 2.3 Создает необходимые условия для осуществления образовательной деятельности в условиях ИКТ.				
--	--	---	--	--	--	--

3. Критерии и шкала оценивания заданий текущего контроля

3.1 Критерии и шкала оценивания практических работ Перечень лабораторных/практических работ, описание порядка выполнения и защиты работы, требования к результатам работы, структуре и содержанию отчета и т.п. представлены в методических материалах по освоению дисциплины (модуля) и в электронном курсе в ЭИОС МАУ.

Оценка	Критерии оценивания
<i>Отлично</i>	Задание выполнено полностью и правильно. Отчет по лабораторной/практической работе подготовлен качественно в соответствии с требованиями. Полнота ответов на вопросы преподавателя при защите работы.
<i>Хорошо</i>	Задание выполнено полностью, но нет достаточного обоснования или при верном решении допущена незначительная ошибка, не влияющая на правильную последовательность рассуждений. Все требования, предъявляемые к работе, выполнены.
<i>Удовлетворительно</i>	Задания выполнены частично с ошибками. Демонстрирует средний уровень выполнения задания на лабораторную/практическую работу. Большинство требований, предъявляемых к заданию, выполнены.
<i>Неудовлетворительно</i>	Задание выполнено со значительным количеством ошибок на низком уровне. Многие требования, предъявляемые к заданию, не выполнены. ИЛИ Задание не выполнено.

4. Критерии и шкала оценивания результатов обучения по дисциплине (модулю) при проведении промежуточной аттестации

5. Задания диагностической работы для оценки результатов обучения по дисциплине (модулю) в рамках внутренней и внешней независимой оценки качества образования

ФОС содержит задания для оценивания знаний, умений и навыков, демонстрирующих уровень сформированности компетенций и индикаторов их достижения в процессе освоения дисциплины (модуля).

Комплект заданий разработан таким образом, чтобы осуществить процедуру оценки каждой компетенции, формируемых дисциплиной (модулем), у обучающегося в письменной форме.

Содержание комплекта заданий включает: *тестовые задания*

Комплект заданий диагностической работы

Шкала оценивания в рамках балльно-рейтинговой системы

«2» – 60 баллов и менее «3» – 61-80 баллов «4» – 81-90 баллов «5» – 91-100 баллов

Контрольные задания

Вариант 1

- Интерактивные задания имеют:
 - знаниеориентированный характер
 - деятельностный характер
 - философский характер
 - информационный характер
- Какой из следующих цифровых ресурсов позволяет проводить опросы с элементами геймификации и возможностью осуществления обратной связи?
 - <https://www.socrative.com>
 - <https://learningapps.org>
 - <https://prezi.com>
 - <https://glogster.com>
- Какая из перечисленных особенностей **не** характерна для современного интерактивного цифрового класса?
 - жесткое управление учебно-познавательной деятельностью обучающихся
 - наличие интерактивных заданий
 - осуществление своевременной обратной связи
 - презентация и хранение учебного материала с возможностью мгновенного доступа к нему в любое время
- В основе интерактивного подхода к обучению лежат идеи:
 - деятельностного подхода
 - коммуникативного подхода
 - личностно-ориентированного подхода
 - верны ответы а, б, в
- Интерактивное обучение основано на:
 - активной модели обучения
 - пассивной модели обучения
 - интерактивной модели обучения
 - сочетании всех трёх моделей
- Какие из приведенных форм работы не являются интерактивными:
 - фронтальные
 - парные
 - групповые
 - парные и групповые
- Какие из приведенных методов являются интерактивными:
 - метод синектики

- б) метод утопических игр
- в) метод Дельфа
- г) все из вышеперечисленных

8. Какие из приведенных методик **не** являются интерактивными:

- а) метод чтения М. Уэста
- б) проектная методика
- в) игровые технологии
- г) кейс-стади

9. Основоположником коммуникативного метода обучения в отечественной методике обучения иностранному языку является Е.И.

10. Интерактивные формы работы основаны на идее ... студента и педагога, а также ... студентов между собой.

11. ... доску можно отнести к аудиовизуальным интерактивным средствам обучения.

12. Что не верно в следующем утверждении: «Интерактивное обучение иностранному языку может быть организовано только с использованием компьютерных технологий».

13. Личностно – ориентированный подход в методике обучения иностранным языкам предполагает синтез (взаимосвязь) следующих ведущих направлений: гуманистического, социокультурного, деятельностного и

14. Готовность (способность) учащихся к «диалогу культур» предполагает способность не только воспринимать и понимать «чужую» культуру, но и быть носителем ... культуры посредством ИЯ.

15. Что не верно в следующем утверждении: «Задания информационного неравенства (information gap activities) не являются интерактивными».

16. Задания информационного неравенства основаны на таком виде речевого взаимодействия, как ... информации.

17. Концепция интеракционизма изначально появилась и получила своё развитие в ... психологии.

18. Какого этапа не хватает в приведенной ниже структуре процесса обучения с применением технологий интерактивного обучения?

- 1. Методическая подготовка интерактивного занятия (задания, фрагмента).
- 2. Ориентация участников.
- 3. Взаимодействие участников.
- 4. ?

19. Работа в ротационных парах означает работу в парах ... состава.

20. В обучении каким видам речевой деятельности можно использовать интерактивные формы работы?

21. Кто является основоположником идеи интеракционизма?

22. Интерактивное обучение основано на учении через
23. Как по-английски переводится "дополненная реальность"?
24. Что не верно в следующем утверждении: «Такие цифровые ресурсы, как Kahoot, Learningapps, Quizlet и Salameo могут эффективно использоваться для проведения тестирования обучающихся».
25. Как называется речевое действие, достигшее в результате выполнения подготовительных, тренировочных упражнений степени автоматизма?
26. Как называется способность человека осуществлять то или иное речевое действие в условиях решения коммуникативных задач и на основе выработанных навыков и приобретенных знаний?
27. Интерактивное задание, которое по-английски называется «mingle», в русскоязычном методическом дискурсе, как правило, называют «... движение».
28. Какого типа интерактивности не хватает в указанном списке, согласно классификации М. Мура?
- Ученик-контент (Learner-content)
 - Ученик-учитель (Learner-teacher)
 - ?
 - Ученик (и)-ИКТ (Learner-ICT)
29. Интерактивность в образовательном процессе может быть непосредственная и ... (через использование ИКТ).
30. Технология «Ажурная пила» или «Мозаика» по-английски называется

Вариант 2

1. В основе интерактивного подхода к обучению лежат идеи:
- а) деятельностного подхода
 - б) коммуникативного подхода
 - в) личностно-ориентированного подхода
 - г) верны ответы а, б, в
2. Интерактивное обучение основано на:
- а) активной модели обучения
 - б) пассивной модели обучения
 - в) интерактивной модели обучения
 - г) сочетании всех трёх моделей
3. Интерактивные задания имеют:
- а) знаниеориентированный характер
 - б) деятельностный характер
 - в) философский характер
 - г) информационный характер
4. Какие из приведенных форм работы не являются интерактивными:
- а) фронтальные

- б) парные
- в) групповые
- г) парные и групповые

5. Какие из приведенных методов являются интерактивными:

- а) метод синектики
- б) метод утопических игр
- в) метод Дельфа
- г) все из вышеперечисленных

6. Какие из приведенных методик **не** являются интерактивными:

- а) метод чтения М. Уэста
- б) проектная методика
- в) игровые технологии
- г) кейс-стади

7. Какой из следующих цифровых ресурсов позволяет проводить опросы с элементами геймификации и возможностью осуществления обратной связи?

- а) <https://www.socrative.com>
- б) <https://learningapps.org>
- в) <https://prezi.com>
- г) <https://glogster.com>

8. Какая из перечисленных особенностей **не** характерна для современного интерактивного цифрового класса?

- а) жесткое управление учебно-познавательной деятельностью обучающихся
- б) наличие интерактивных заданий
- в) осуществление своевременной обратной связи
- г) презентация и хранение учебного материала с возможностью мгновенного доступа к нему в любое время

9. Концепция интеракционизма изначально появилась и получила своё развитие в ... психологии.

10. Как называется речевое действие, достигшее в результате выполнения подготовительных, тренировочных упражнений степени автоматизма?

11. Как называется способность человека осуществлять то или иное речевое действие в условиях решения коммуникативных задач и на основе выработанных навыков и приобретенных знаний?

12. Основоположником коммуникативного метода обучения в отечественной методике обучения иностранному языку является Е.И.

13. Интерактивные формы работы основаны на идее ... студента и педагога, а также ... студентов между собой.

14. Кто является основоположником идеи интеракционизма?

15. Интерактивное обучение основано на учении через

16. Как по-английски переводится "дополненная реальность"?

17. Что не верно в следующем утверждении: «Такие цифровые ресурсы, как Kahoot, Learningapps, Quizlet и Calameo могут эффективно использоваться для проведения тестирования обучающихся».

18. Какого типа интерактивности не хватает в указанном списке, согласно классификации М. Мура?

- Ученик-контент (Learner-content)
- Ученик-учитель (Learner-teacher)
- ?
- Ученик (и)-ИКТ (Learner-ICT)

19. Интерактивность в образовательном процессе может быть непосредственная и ... (через использование ИКТ).

20. ... доску можно отнести к аудиовизуальным интерактивным средствам обучения.

21. Что не верно в следующем утверждении: «Интерактивное обучение иностранному языку может быть организовано только с использованием компьютерных технологий».

22. Личностно – ориентированный подход в методике обучения иностранным языкам предполагает синтез (взаимосвязь) следующих ведущих направлений: гуманистического, социокультурного, деятельностного и

23. Готовность (способность) учащихся к «диалогу культур» предполагает способность не только воспринимать и понимать «чужую» культуру, но и быть носителем ... культуры посредством ИЯ.

24. Технология «Ажурная пила» или «Мозаика» по-английски называется

25. Какого этапа не хватает в приведенной ниже структуре процесса обучения с применением технологий интерактивного обучения?

1. Методическая подготовка интерактивного занятия (задания, фрагмента).
2. Ориентация участников.
3. Взаимодействие участников.
4. ?

26. Работа в ротационных парах означает работу в парах ... состава.

27. В обучении каким видам речевой деятельности можно использовать интерактивные формы работы?

28. Интерактивное задание, которое по-английски называется «mingle», в русскоязычном методическом дискурсе, как правило, называют «... движение».

29. Что не верно в следующем утверждении: «Задания информационного неравенства (information gap activities) не являются интерактивными».

30. Задания информационного неравенства основаны на таком виде речевого взаимодействия, как ... информации.

**Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний
(ключи)**

Вариант 1

1-б; 2-а; 3-а; 4- г; 5- в; 6-а; 7- г; 8- а; 9- Пассов; 10- взаимодействия; 11- интерактивную; 12- Интерактивное обучение иностранному языку может быть организовано и без использования компьютерных технологий; 13- коммуникативного; 14- своей/собственной/родной; 15 - Задания информационного неравенства (information gap activities) являются интерактивными; 16 – комбинирование; 17- социальной; 18 – рефлексия/обсуждение/подведение итогов; 19 – сменного; 20 – во всех видах речевой деятельности: говорении, аудировании, чтении, письме; 21 – Д.Г.Мид; 22 – действие/ взаимодействие/деятельность; 23 – augmented reality; 24 - Calameo не используется для проведения тестирования обучающихся; 25 – речевой навык; 26 – речевое умение; 27 – броуновское; 28 – ученик-ученик (learner-learner); 29 – опосредованная; 30 - jigsaw

Вариант 2

1- г; 2- в; 3-б; 4-а; 5- г; 6- а; 7-а; 8-а; 9- социальной; 10 – речевой навык; 11 – речевое умение; 12- Пассов; 13- взаимодействия; 14 – Д.Г.Мид; 15 – действие/ взаимодействие/деятельность; 16 – augmented reality; 17 - Calameo не используется для проведения тестирования обучающихся; 18 – ученик-ученик (learner-learner); 19 – опосредованная; 20- интерактивную; 21- Интерактивное обучение иностранному языку может быть организовано и без использования компьютерных технологий; 22- коммуникативного; 23- своей/собственной/родной; 24 – jigsaw; 25 – рефлексия/обсуждение/подведение итогов; 26 – сменного; 27 – во всех видах речевой деятельности: говорении, аудировании, чтении, письме; 28 – броуновское; 29 - Задания информационного неравенства (information gap activities) являются интерактивными; 30 – комбинирование